**Módulo: 02 - Características del Lenguaje C#**

**Tutorial: Delegados**

**Ejemplo 1**

1. Escribir el siguiente código:

public Program()

{

}

private void MostrarSaludo (string Nombre)

{

Console.WriteLine("Hola {0}", Nombre);

}

private void SaludoDespedir(string Nombre)

{

Console.WriteLine("Adios {0}", Nombre);

}

static void Main(string[] args)

{

Program p = new Program();

Console.ReadLine();

}

1. Llenar la clase program con código para observar el ejecución de los métodos creados, compilar y ejecutar.

public Program()

{

MostrarSaludo("Alejo");

SaludoDespedir("Alejo");

}

1. Definir la clase delegado de ejemplo dentro de la clase Programa:

delegate void Saludar(string Nombre);

public Program()

{

1. Crear la instancia del delegado definido, y usar un método de acuerdo a la definición del delegado:

public Program()

{

Saludar Saludo = new Saludar(MostrarSaludo);

Saludo("Alejo");

}

1. Agregar un nuevo método al delegado para que tenga multimétodos:

Saludar Saludo = new Saludar(MostrarSaludo);

Saludo += new Saludar(SaludoDespedir);

Saludo("Alejo");

1. Para eliminar método ya asociados al delegado.

Saludo -= new Saludar(SaludoDespedir);

Saludo("Alejo");

1. Compilar y ejecutar.